

**Аннотация
рабочей программы дисциплины
«Основы компьютерной графики»
направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
профиль: «Прикладная информатика в экономике».**

Цель изучения дисциплины	Цель дисциплины – овладение современными понятиями и способами написания.
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.ДВ.01.02
Общая трудоемкость дисциплины з.е./ часов	2/72
Реализация дисциплины	по очной форме 4 курс 7 семестр
	по заочной форме 5 курс зимняя сессия
Формируемые компетенции	ПК-2
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	Знать основные среды для разработки программного обеспечения. Умеет внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение. Владеет языком программирования высокого уровня и методиками разработки и внедрения прикладного программного обеспечения.
Содержание дисциплины	Структура программы С++. Ввод / вывод информации. Базовые типы данных С++. Основные алгоритмические конструкции. Массивы и циклы. Работа со строками. Функции. Процедуры. Введение в объектно-ориентированное программирование. Наследование
Виды учебной работы	Лекционные, практические занятия, самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	зачет